



PRASASTI 2026
PREPARE WITH SEBELAS MARET UNIVERSITY #10

**PRASASTI #10
2026**

REGULATION

**Futsal
Competition**



KEMASPRASASTI



KEMASUNS



KEMASPRASASTI



PRASASTI #10 2026

REGULATION

A. Panitia Pelaksana

Keluarga Mahasiswa Sukoharjo Universitas Sebelas Maret Surakarta.

B. Persyaratan Wajib

1. Kartu pelajar atau pengganti kartu pelajar (KTA Pramuka, KTP) (Asli dan fotokopi).
2. Fotokopi bagian depan rapor yang berisi identitas diri.
3. Foto terbaru setiap pemain dan *official* menggunakan jersey (ukuran foto 3x4 sebanyak 3 lembar).
4. Formulir pendaftaran.
5. Membawa materai Rp10.000,-
6. Surat tugas sekolah.
7. Setiap tim perlu menyiapkan foto individu pemain, minimal 5 orang pemain dengan *background* polos, serta kualitas hd.

C. Peserta

1. Peserta turnamen adalah tim futsal SMA/SMK/MA/sederajat se-Solo raya. Setiap tim terdiri dari 5 orang pemain inti, 7 pemain cadangan, dan 2 *official*.
2. Hanya pemain yang telah terdaftar yang dapat mengikuti pertandingan.
3. Seragam tim (wajib)
 - Masing-masing tim wajib menyiapkan 2 setel jersey berwarna terang dan gelap (Tidak boleh menggunakan rompi saat pertandingan).
 - Setiap tim wajib menggunakan seragam tim, yang terdiri dari kaos bernomor punggung maksimal 2 digit (1-99), celana, dan kaos kaki (warna satu tim harus sama).



PRASASTI #10 REGULATION

- Tidak diperkenankan berganti-ganti nomor punggung selama pertandingan.
- Warna jersey penjaga gawang harus berbeda dengan pemain.
- Jersey *powerplay* harus sama dengan kiper dan nomor punggung sama dengan pemain.
- Warna manset harus sama dengan warna dominan atau warna lengan jersey.
- Leging harus sama dengan celana.

4. Waktu pelaksanaan *technical meeting* akan dihubungi LO masing masing tim.
5. Panitia hanya menyediakan pertolongan pertama untuk selanjutnya tanggung jawab tim (diluar tanggung jawab Panitia Prasasti).

D. Waktu Pertandingan

1. Pertandingan dimulai pada 25-26 Januari 2025.
2. Lama waktu normal dalam pertandingan 10 x 2 menit kotor.
3. Untuk semifinal dan babak final 15 x 2 menit kotor. Setiap tim berhak untuk meminta 1 kali waktu *time out* selama 1 menit kepada wasit pada tiap babak.
4. *Time out* waktu bebas.
5. *Time out* waktu berhenti.
6. Tidak ada pemanasan menggunakan bola di dalam lapangan.

E. Sistem Pertandingan

1. Pertandingan diselenggarakan dengan menggunakan sistem gugur.
2. Jika pertandingan pada babak kedua berakhir seri maka dilanjutkan dengan 3 kali tendangan adu penalti, dan jika masih imbang juga, dilanjutkan dengan tos koin.



PRASASTI #10 REGULATION

3. Penghargaan berupa *trophy* & uang pembinaan kepada para pemenang juara 1, 2, dan 3.
4. *Top Score*, dan *Best Supporter* akan mendapatkan uang pembinaan serta sertifikat.

F. Tata Tertib Pemain dan Official Tim

1. Setiap peserta dari masing-masing tim wajib mentaati peraturan yang telah ditentukan oleh panitia.
2. Tim yang akan bertanding harus hadir maksimal 1 jam sebelum pertandingan dimulai.
3. Jika dalam 3 menit peserta tidak datang, maka akan dipanggil oleh panitia. Apabila dalam waktu 2 menit selanjutnya peserta belum juga datang, maka dianggap gugur dan kemenangan 3-0 atas tim lawan.
4. Pemain yang tidak memenuhi persyaratan pertandingan futsal tidak diperbolehkan untuk ikut bermain sampai terpenuhinya persyaratan tersebut.
5. Setiap pemain dan tim *official* harus berperilaku sopan, tidak boleh berkata kotor atau melakukan tindakan anarkis yang bisa menimbulkan keributan, perkelahian, kerusuhan dan lain-lain. Jika dilakukan, maka diberikan sanksi tegas berupa teguran, kartu kuning/kartu merah, atau terkena hukuman (tidak diperbolehkan berada di area dalam gedung pada pertandingan tersebut).
6. Pelatih dan *official* tim hanya bertugas memberikan instruksi kepada pemain tentang strategi tim yang diterapkan dan tidak diperbolehkan untuk memasuki lapangan saat pertandingan berlangsung.
7. Pelatih dan *official* tim wajib bersepatu.



PRASASTI #10 REGULATION

8. Posisi pemain cadangan, *official* tim, dan pelatih berada pada daerah yang telah ditentukan dan dilarang untuk masuk melewati garis lapangan permainan.
9. Kaos seragam yang memiliki nomor punggung tetap untuk digunakan setiap pemain, kaos kaki panjang minimal mencapai betis kaki dan menutupi dekker. Pelindung/*shin guard* tidak diperbolehkan terbuat dari kardus atau bahan yang tidak seharusnya digunakan. Sepatu futsal yang digunakan tidak boleh berpul.
10. Warna jersey seragam yang dipakai masing-masing tim tidak boleh sama, jika dalam satu pertandingan terdapat dua tim dengan warna kaos seragam yang sama, maka tim 1 (*home*) memakai kaos seragam tetap, sedangkan tim 2 (*away*) diharuskan mengganti kaos seragam dengan warna yang berbeda.
11. Semua pemain tidak boleh memiliki kuku panjang dan dilarang untuk memakai aksesoris yang bisa membahayakan diri sendiri maupun orang lain, seperti gelang, kalung, cincin, dan sebagainya.
12. Sanksi kartu:
 - a. Sanksi kartu kuning: Pemain yang memperoleh kartu kuning dikenai denda sebesar Rp25.000,-.
 - b. Sanksi kartu merah: Pemain yang memperoleh kartu merah dikenakan denda sebesar Rp50.000,-. Apabila pemain mendapatkan kartu merah dari hasil akumulasi 2 kartu kuning, maka tim tersebut diharuskan membayar denda sebesar (Rp50.000,-)



PRASASTI #10 REGULATION

13. Pemain yang mendapat sanksi kartu merah atau kartu kuning 2 kali, akan dilakukan akumulasi di 1 *match* selanjutnya, dan pemutihan akan di lakukan pada saat final.
14. Pemutihan hanya berlaku di final.
15. Pemain yang telah terdaftar pada salah satu tim tak boleh bermain pada tim lain.
16. Setiap keputusan wasit bersifat final dan tidak dapat diganggu gugat.
17. Keputusan panitia dapat berubah sewaktu-waktu jika dianggap perlu sesuai situasi dan kondisi yang ada

G. Peraturan Umum Futsal

1. Jumlah pemain minimal dalam 1 tim pada saat *kick off* yaitu 3 orang, jika kurang dari itu dianggap walk out.
2. Gol dapat tercipta melalui:
 - a. Tendangan *kick off*
 - b. Tendangan bebas langsung
 - c. Tendangan sudut (*corner kick*)
 - d. Tendangan penalti
 - e. Tendangan tidak langsung dan tendangan ke dalam dapat tercipta gol jika tersentuh atau menyentuh pemain lawan atau kawan.
3. Jika terjadi pelanggaran akumulasi ke 6 dalam satu babak maka dihukum dengan tendangan bebas langsung dari titik pinalti kedua.
4. Penjaga gawang tidak boleh memegang bola lebih dari 4 detik. Jika dilakukan akan dikenakan sanksi tendangan bebas tidak langsung untuk tim lawan dari luar kotak penalti.



PRASASTI #10 2026

REGULATION

5. Tendangan ke dalam dari bola *out* harus dilakukan pada keadaan bola diam di atas garis dalam waktu 4 detik dan posisi kaki penendang bebas, boleh di dalam/luar garis lapangan.
6. Penggantian pemain harus dilakukan di area pergantian pemain yang telah ditentukan dan menggunakan rompi.
7. Sistem pergantian pemain menggunakan sistem bebas tanpa harus meminta instruksi wasit.
8. *Back pass* yang dilarang adalah:
 - a. Ketika bola dari kiper diberikan kepada pemain, tetapi pemain itu memberikan kembali bola ke kiper tanpa terlebih dahulu bola tersentuh pemain lawan. Jika dilakukan maka diberikan sanksi tendangan bebas tidak langsung untuk lawan.
 - b. Bola telah disentuh oleh pemain lawan, tetapi secara sengaja bola diberikan oleh pemain kepada kiper dan kiper menangkap bola. Jika dilakukan maka diberikan sanksi tendangan bebas tidak langsung untuk lawan.
 - c. Bola hasil *out* yang ditendang pemain kepada kiper, lalu kiper menangkap bola tersebut. Kecuali bola dikontrol oleh kiper, ini tidak termasuk *back pass* yang terlarang.
9. Setiap pelanggaran diberikan hukuman tendangan bebas langsung maupun tidak langsung oleh wasit sesuai dengan keadaan di lapangan.
10. Pemain yang bermain kasar dan berbahaya akan diberikan peringatan serius oleh wasit berupa sanksi kartu merah.
11. Jika salah seorang pemain terkena kartu merah maka pemain pengganti harus menunggu selama 2 menit untuk mengantikan posisinya kecuali sebelum itu tim lawan mencetak gol.



PRASASTI #10 2026

REGULATION

H. Sanksi Diskualifikasi

1. Tim akan mendapatkan diskualifikasi apabila di antara pemain melakukan penganiayaan terhadap tim lawannya.
2. Tim akan mendapatkan diskualifikasi apabila *supporter* tim tersebut membuat keributan, sehingga mengganggu /menyebabkan terhentinya pertandingan.
3. Semua tim peserta tidak diperbolehkan membuat keonaran atau kekisruhan (perkelahian) baik dalam pertandingan yang sedang berlangsung, sehingga mengakibatkan pertandingan terhenti ataupun sesudah pertandingan usai, baik dilakukan oleh pemain, *official*, pelatih, ataupun dari tim tersebut.
4. Jika salah satu tim peserta melanggar peraturan di atas, maka tim tersebut akan dikenakan denda Rp50.000.000,- dan akan didiskualifikasi dari turnamen FUTSAL PRASASTI#10 2026.
5. Pemain yang melakukan penganiayaan terhadap sesama pemain, perangkat pertandingan, *official*, pengurus perkumpulan futsal, pengelola turnamen, penonton, ataupun wartawan, maka pemain tersebut akan dikenakan denda sebesar Rp50.000.000,-
6. *Official* atau pengurus perkumpulan futsal yang melakukan penganiayaan terhadap perangkat pertandingan, pengelola turnamen, penonton, ataupun wartawan, maka pemain tersebut akan dikenakan denda sebesar Rp50.000.000,- dan akan ditindak lanjuti kepada pihak yang berwajib
7. Melakukan penganiayaan (bentuk kekerasan misalnya memukul atau kekerasan lainnya) yang dilakukan pemain *official*, pelatih atau *supporter*.



PRASASTI #10 REGULATION

I. Tata cara melakukan protes hasil pertandingan

1. Boleh dilakukan setelah pertandingan yang dijalani selesai dan ditulis dalam berita acara pertandingan.
2. Melampiri bukti-bukti yang harus disampaikan selambat-lambatnya 6 jam setelah pertandingan berlangsung.

J. Ketentuan lain

1. Jika terjadi gangguan atau hal yang tidak diinginkan ketika pertandingan berlangsung dan keadaan memaksa untuk dihentikan karena tidak memungkinkan dilanjutkan maka panitia dapat menghentikan atau menunda pertandingan.
2. Pertandingan dilanjutkan kembali atas pertimbangan wasit dan panitia penyelenggara pada waktu yang telah ditentukan.
3. Peraturan ini dianggap telah disepakati oleh semua peserta yang terlibat dalam kompetisi.
4. Hal-hal yang belum diatur dalam peraturan kompetisi akan ditentukan kemudian dengan mengacu pada peraturan futsal FFI dan FIFA.
5. Segala permasalahan yang timbul harus di selesaikan dalam jangka waktu maksimal 7 hari setelah pertandingan.



PRASASTI #10 REGULATION

K. Peraturan Supporter

1. Peraturan *supporter* adalah:
 - a. *Supporter* tidak boleh bersandar di tribun
2. Barang yang tidak boleh dibawa:
 - a. Rokok, korek, ataupun rokok elektrik/vapor.
 - b. Peluit yang dapat mengganggu jalannya pertandingan.
 - c. Hewan peliharaan.
 - d. Segala jenis narkotika atau obat-obatan terlarang.
 - e. Segala jenis senjata tajam.
 - f. Minuman keras ataupun segala jenis minuman beralkohol.
 - g. Botol minum dalam bentuk apapun, makanan.
 - h. Dilarang membawa segala bentuk petasan/kembang api, apapun itu, termasuk *flare*.
 - i. Setelah menyaksikan pertandingan *supporter*, boleh menyanyikan *chant* tidak boleh lebih dari 3 menit.
 - j. Tidak boleh membawa senjata api.
- 3.. Barang yang boleh dibawa:
 - a. Tiket pertandingan sesuai hari.
 - b. Protokol kesehatan (masker, *hand sanitizer*, dan cuci tangan).
 - c. Identitas *supporter* (kaos) atau berupa *mask*.
 - d. Diperbolehkan membawa *bass drum*, *snare drum*, dan koreografi.
 - e. Diperbolehkan membawa pengeras suara (toa) dan *flag*.



PRASASTI #10 REGULATION

4. Peraturan di luar lapangan

- a. Penonton yang akan masuk diharap berbaris dengan rapi.
- b. Penonton melewati proses *checking* tiket dan barang bawaan.
- c. Penonton diharapkan memarkir kendaraan dengan rapi di tempat yang sudah disediakan panitia.
- d. Penonton dilarang membuat keributan dan perkelahian yang dapat mengganggu jalannya kegiatan selama berjalannya turnamen.
- e. Penonton yang terlibat/memicu perkelahian, keributan dan bentrok akan berimbas kepada tim dan akan didiskualifikasi serta didenda Rp50.000.000.
- f. Dilarang keras merusak fasilitas umum/fasilitas lapangan, jika merusak fasilitas umum/lapangan akan dikenakan ganti rugi dan mengganti biaya kerugian sesuai biaya barang yang di rusak.
- g. Penonton diharapkan menjaga dan merawat barang pribadinya, karena kerusakan atau kehilangan barang bukan tanggung jawab panitia termasuk di tempat parkir.

5. Peraturan di dalam lapangan:

a. dilarang :

- i. Penonton melakukan *chant*/aksi yang mengandung SARA dengan tujuan menjatuhkan tim lain yang akan memicu konflik.
- ii. Penonton dilarang membuat keributan dan perkelahian yang dapat mengganggu jalannya kegiatan selama berjalannya turnamen.
- iii. Penonton yang terlibat/memicu perkelahian, keributan dan bentrok akan berimbas kepada tim dan akan didiskualifikasi serta didenda Rp50.000.000.



PRASASTI #10 REGULATION

iv. Bagi *supporter* wajib menjaga ketertiban dan kenyamanan, serta menjunjung tinggi sportivitas. Apabila pada saat maupun setelah pertandingan terjadi kerusuhan di sekitar area pertandingan, yang mengakibatkan kerusakan, maka pihak tim yang bersangkutan akan dikenai denda Rp50.000.000.

v. *Supporter* diharapkan segera untuk keluar dari tribun *supporter* dan membawa barang bawaannya ketika pertandingan yang sudah selesai, karena tempat akan segera digunakan oleh *supporter* tim yang selanjutnya.

6. Peraturan khusus:

- Tiap *supporter* dari masing-masing tim akan dibedakan tempatnya.
- Supporter* harus mematuhi tempat tribun yang sudah diatur oleh panitia.
- Panitia berhak memberikan peringatan sebanyak 2x dan selanjutnya mendiskualifikasi team yang *supporternya* melakukan pelanggaran selama berlangsungnya pertandingan.
- Panitia berhak memberhentikan pertandingan secara sepihak sesuai kondisi situasi koordinasi dan arahan dari wasit.
- Panitia berhak mengambil atribut atau perlengkapan yang dianggap oleh panitia dapat memicu kerusuhan, perkelahian dan mengganggu jalannya pertandingan.



PRASASTI #10 REGULATION

- f. Koordinator *supporter* tiap tim harus memberikan jaminan artu identitas (KTP/kartu pelajar).
- g. Jika penonton membawa barang yang tidak diperbolehkan, kan disita dan tidak akan dikembalikan.

L. Alur Pendaftaran

1. Pendaftaran dan pembayaran:
 - a. Pendaftaran dibuka mulai tanggal 25 Desember 2026 pada link pendaftaran yang tersedia.
 - b. Tiap tim harus melakukan pembayaran sebesar Rp450.000,- (wajib menyiapkan dan menyimpan bukti pembayaran).
 - c. Pembayaran dapat dilakukan melalui Qris
 - d. Setelah melakukan pembayaran serta pendaftaran harap mengkonfirmasi ke contact person
- g. Konfirmasi CP:
 - Cayla (089620621746)
 - Cahyo (088216534905)